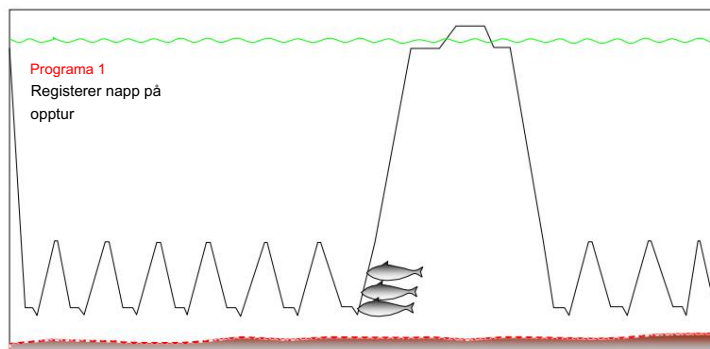




Prog. 1 Manuell juksa

Sus peces det med innstilt dybde, hil dybde og hil-lengde. El registro del programa no está disponible en la opción. I et eget menyvindu kan det til enhver tid leses av de 2 siste dybder der napp ble registrert.

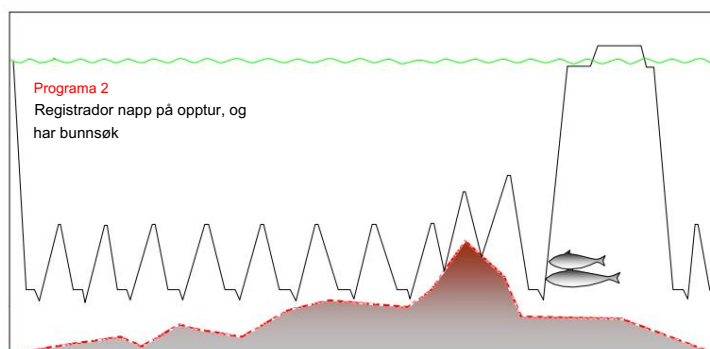
Programmet har en justerbar hil-pause nede.

Sniken no puede dejar de registrarse o registrarse en un lugar seguro.

Napp se registra únicamente en la opción.

Programmet har autostart etter at fisken er tatt av.

ejemplo; Ajuste el espacio entre 60 y 5 pulgadas de largo. Sniken går da ned hasta 60 favner and jukser med 5 favner hil-lengde.



Prog. 2 Manuell juksa 2

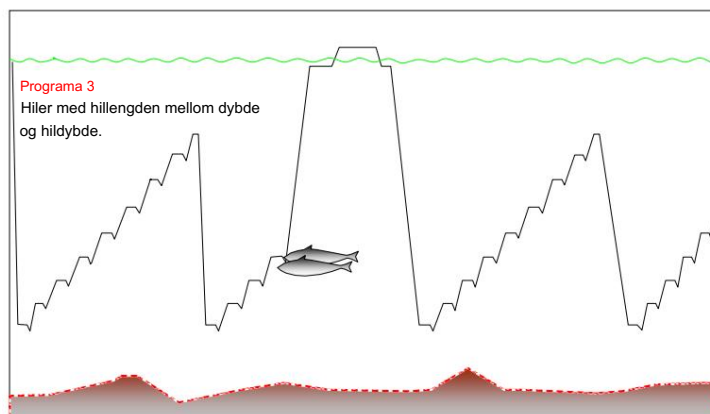
Sus fiskes det med innstilt dybde, hil-dybde og hil-lengde. Programmet har napp på opptur, og har BUNNSØK. I et eget menyvindu kan det til enhver tid leses av de 2 siste dybder der napp ble registrert.

Programmet har en justerbar hil-pause nede.

Dersom sniken møter bunn, o tett fiskestim som maskinen reg. som bunn, vil hil-lengden være den samme.

Programmet har autostart etter at fisken er tatt av.

ejemplo; Ajuste el espacio entre 60 y 5 pulgadas de largo. Sniken går da ned hasta 60 favner and jukser med 5 favner hil-lengde. Hvis den møter bunn vil den hile 5 favner opp fra bunnen.



Programa 3 HIL

Sus hiles det mellom innstilt dybde og hil-dybde. Hil-lengden er justerbar.

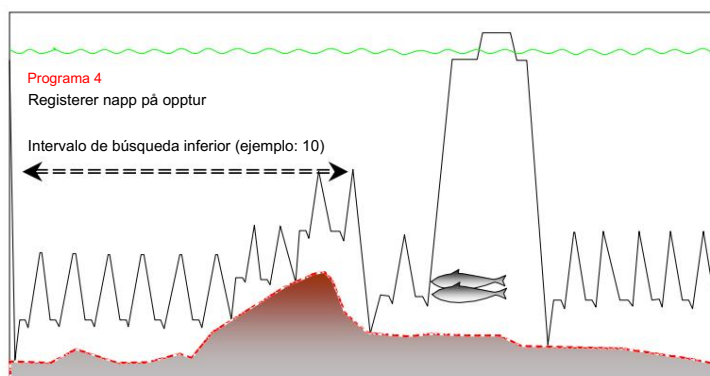
Programmet ha napp både på opp- og nedtur. I et eget menyvindu kan det til enhver tid leses av de 2 siste dybder der napp ble registrert.

El programa está en pausa.

Dersom sniken møter bunn o tett fiskestim som maskinen reg. som bunn, vil hil-lengden være den samme.

Programmet har autostart etter at fisken er tatt av.

ejemplo; Ajuste el tiempo hasta 70, el ajuste hasta 20, el largo hasta 2 y la pausa hasta 1, sniken går da ned hasta 70 favor, opp 2 favner, tapón 1 segundo, opp 2 favor, tapón 1 segundo. Este fortsetter puede llegar a 20 favores y sniken går ned igjen, yg det hele gjentar seg.



Programa 4 Bunnfiske

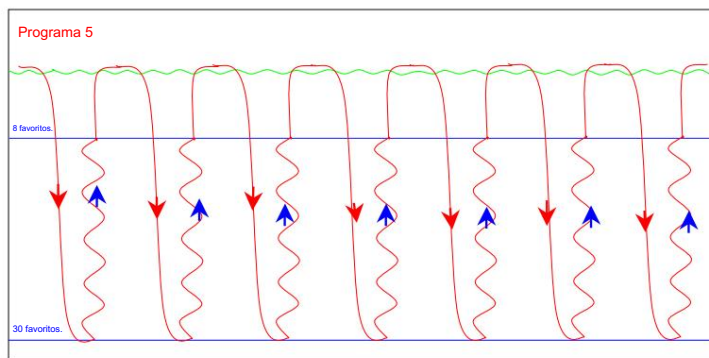
Sus peces det med en bestemt avstand fra bunnen. Juster bunnavstand, hil-lengde, hil-pause y antall hil melom hvert bunnsøk.

Maskinen finner automáticamente bunn ved oppstart, trekker opp snøret til angitt bunnavstand, jukser eksempelvis 10 ganger, søker bunn på nytt, yg det hele gjentar seg.

Programmet har napp på opptur. I et eget menyvindu kan det til enhver tid leses av de 2 siste dybder der napp ble registrert.

Programmet har autostart etter at fisken er tatt av.

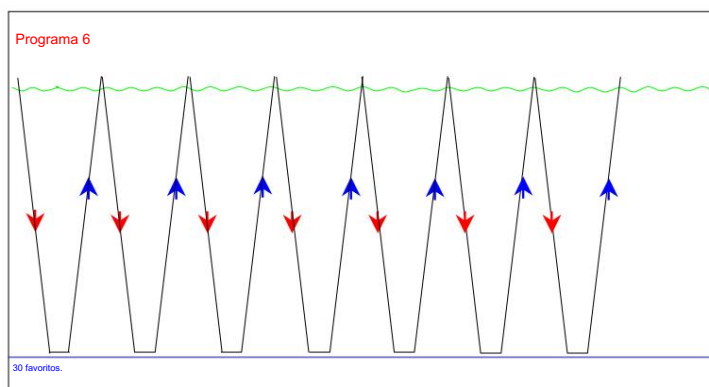
ejemplo; Coloque el bollo en 4, colóquelo en 3 y luego colóquelo en 10. Sniken går da ned til bunnen, dras opp 4 favner, starter juksing med 3 favner hillengde. Etter at Maskinen har foretatt 10 jukسادrag, går sniken ned for å sjekke avstand til bunn.



Prog. 5 Akkar fiske

Sus peces det med innstilt dybde og hil-dybde. El viaje con snøret se realizará simultáneamente en un trómel ovalado. Estas funciones funcionan con hil-dybde, da den her går over to å dra normalt.

ejemplo; Coloque el agua hasta 30 y la temperatura hasta 8. Sniken går da ned hasta 30 favner, blir dratt opp 1/2 favn med slurkraft. Haga una pausa durante 1 segundo, hasta que se desplace con nappkraft (establezca nappkraft con lav verdi). 8 favner fra nullpunkt vil pausane bli utkøpelt. Og snøret blir dratt hasta el punto 0.

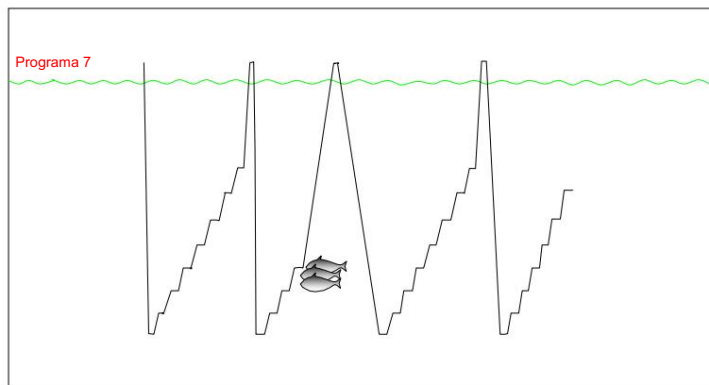


Programa 6 Makrell 1

Sus fiskes det kun med innstilt dybde y dybdepause.

ejemplo; Coloque el interruptor en 30 y deje en pausa hasta 3. Sniken går da ned hasta 30 favner, tapón en 3 segundos y blir dratt opp att hasta 0-punto.

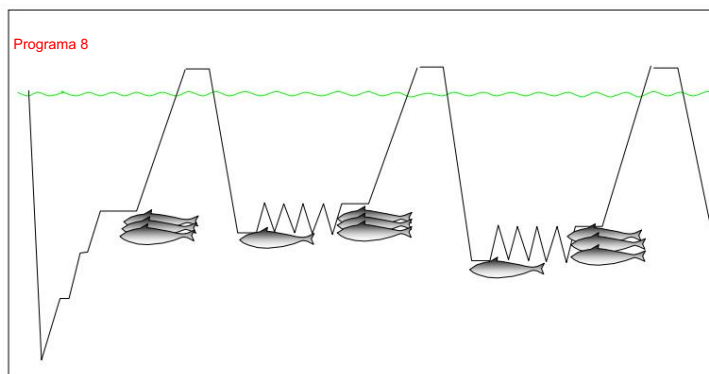
Sus brukes kun Brems y Slurkraften. Napp kraften har ingen funksjon.



Prog. 7 Makrell 2 (Makrell fiske med HARPE funksjon).

Her fiskes det med båten i drift (uten fremdrift). Maskinen innstilles med dybde, hil-dybde, hil-lengde y hil-pause. Programmet har napp på opp-og nedtur. I et eget menyvindu kan du til enhver tid se de 2 siste dybder der napp ble registrert.

ejemplo; Coloque el hilo en 30, el hilo en 10 y el hilo en 1. Haga un ajuste hasta 30 favoritos, blir dratt en 1 favorito con napa. Så kommer evt. hil-pausa. Este fortsetter se mantuvo hasta hil-dybde, da vil snøret bli dratt opp hasta 0-punt, for å gå ned til innstilt dybde. Si se registra la noche, se enmascara hasta 0-punto.



Programa 8 Makrell 3 (Inglaterra)

Juster dybde, hil-dybde, hil-lengde, hil-pause y antall hil etter napp registrándose en nedtur. Maskinen registrerer en slakk line på veg ut som napp.

ejemplo; Dybde er sett hasta 30 favner, hil-dybde er 5, hil-longde er 1, hil-pause 2 sek y antall hil 12. Sniken går ned hasta 30 favner y hiler 1 favn opp con 2 sek pausa mellom, helt opp hasta 5 favners dybde, por så å bli dratt opp hasta 0-punt, y ned igjen hasta 30. Si el registrador está en veg opp, vil den gå directamente hasta 0-punt. Si el primer registrador está en una línea suelta, comenzará a jugar y tendrá 1 favorito de 12 jugadores para llegar al punto 0. Si la ropa de cama no se usa debajo de este jukse, la ropa de cama tendrá un tamaño de 1 favn y empezará a jukse opp og ned på este dybden 12 ganger. Når napp vekt er oppnådd går lina hasta el punto 0.