

Manuel de fonctionnement

Français



Sistema Patentado • System
Patented

Manuel de fonctionnement

Système patenté

Lanciatore elettrico par canna de pêche.

Cellulaire: (+34)619080319

Téléphone: (+34) 965189721

Espagne

E-mail: mecasub@hotmail.com info@mecasub.com

Web: www.mecasub.com

Skype: [mecasub@hotmail.com](https://www.skype.com/people/mecasub@hotmail.com)

Caractéristiques

- Longueur: 95 cm
- Diamètre: 12 cm
- Fonction avec énergie électrique.
- pilote de situation/position pour pêche nocturne.
- Chargeur e batterie automatique avec indicateur de charge.
- Temporisateur de marche.
- parties métalliques inoxydables.
- partie avant hydrodynamique et antichoc.
- partie arrière avec grille/maillage de protection.
- hélice anti-bris.
- de facile ramassage.
- clou de drainage/évacuation
- palier de graissage continu.
- attelage de ligne super rapide.
- Lever/mangue pour faciliter le transport.
- Couleur visible à longue distance.

Batteries

L'appareil contient deux batteries de 7 ampères, 12 voltes.

La maintenance des batteries requiert qu'elles soient chargées en permanence.

La durée de vie des batteries en condition normal d'utilisation du lanceur (selon notre expérience) est de 2.5 à 3 ans.

Il faut strictement utiliser le chargeur livré avec l'appareil, qui a été soigneusement étudié pour le lanceur. Ne pas utiliser autre type de chargeur.

Le temps nécessaire pour recharger les batteries dépend du nombre de voyages effectuée. Par ex si le lanceur à réaliser 7 voyages, il faut compter 7 heures, pour 14 voyages le temps estimé sera entre 12 et 14 heures. De toute façon le chargeur est complètement automatique. Quand les batteries sont totalement chargées s'allumera l'indicateur vert. Les batteries doivent être recharge une fois de retour à la maison et ne pas laisser cette tâche pour le lendemain.

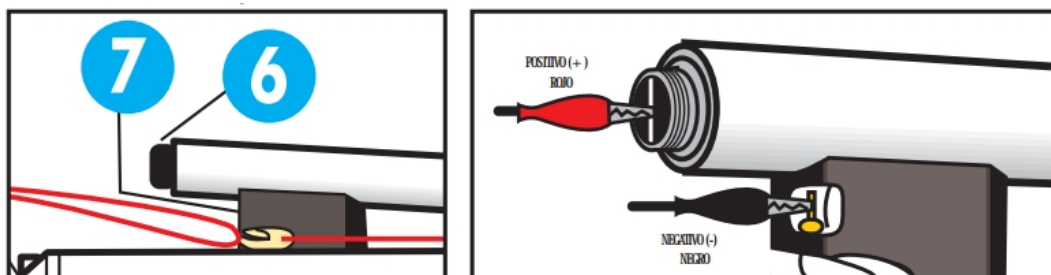
Si les batteries restent déchargée plus d'un mois, les plaques deviennent dures et ne se rechargeront plus. Pour cette raison il faut les maintenir toujours rechargées.

Chargeur des batteries

Le chargeur a été conçu spécialement pour le lanceur. Il est complètement automatique et protéger contre le changement de polarité.

Mise en marche : connecter le pole positif (clip noir) à la borne n° 7. En connectant le chargeur au courant électrique, une lumière rouge s'allumera indiquant ainsi la mise en marche. Une fois les batteries complètement rechargées s'allumera la lumière verte.

Si vous n'utiliser pas le lanceur pour une période prolonger, vérifier mensuellement le niveau de charge des batteries a fin d'éviter une décharge complète y allonger leur durée de vie.



Maintenance

Généralement le lanceur ne nécessite pas une maintenance particulière, mais nous donnons quelques conseils pour une meilleure conservation.

Le fil 2 et 3 du dessein A doit être réviser périodiquement, s il se trouve détérioré il faut procéder a son remplacement par un neuf ; le fil recommander est de 0.60 ou 0.70.

Appliquer un peu de vaseline la ou se rencontre les jointes de caoutchouc.

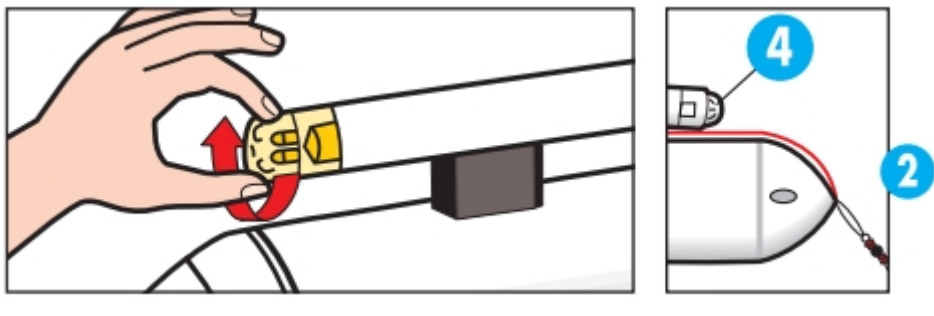
Vereifier que les jointe de caoutchouc ne sont pas fissuré, en cas affirmatif procéder a leurs remplacement.

La jointe qui se accuse plus la détérioration est celle de la partie 6 du dessein A. la laver avec moyennant eau douce.

Mise en marche et arrêt (voir dessein C)

En tournant a n'importe quel sens la partie 4 le lanceur se mis en marche et s'allume la lumière qui l'indique, si on continu de tourner encore davantage il s'arrêtera.

En situation de marche le lanceur produit un étrange bruit d'engrenage. Ce bruit est intentionné a fin d'alerter les baigner et les plongeurs et ne pas les effrayer.



Temps de marche

Le lanceur possède une autonomie approximative de 2 H.

Un voyage de 250-300 m aller –retour en marche peut durer entre 6/8 min en fonction des conditions de la mer et la résistance produite par l'appât.

Le nombre de voyage si la le lanceur effectue l'aller-retour en marche pour les distances cite en haut est de 14, si le retour est réaliser en arrêt le nombre s'élève alors a 28.

Temporisateur de marche N 9 figure A

(Voir dessein D)

Le temporisateur nous permet :

Réguler le temps de fonctionnement, nous pouvons opter a que le lanceur entre et sort en marche ou bien qu'il sort en état d'arrêt ce qui multipliera par 2 le nombre de voyages.

Si pour n'importe quel motif les deux lignes enchevêtrées et le lanceur ne retournent pas, il s'arrêtera quand aura expiré le temps programmé à l'avance facilitant ainsi la tâche de le retirer/récupérer avec le moins d'effort possible, étant donné que si on procède à son retrait avec l'hélice en marche la tâche devient plus ardue et nécessitera davantage d'effort.

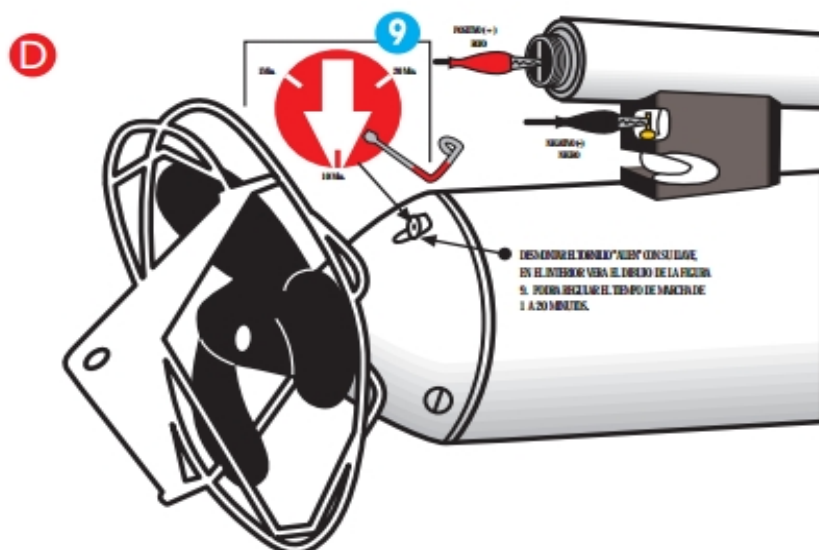
Comment régler/programmer le temporisateur :

Dévisser avec la clé Allen le vis indiqué sur le dessein, à l'intérieur existe deux fléchette (dessein D). Introduire la clé dans la fente de la fléchette qui peut être tournée à droite ou à gauche selon le temps de marche souhaiter.

À l'extrême gauche (selon figure D), le temps de marche sera d'une minute.

À l'extrême droite le temps sera de 20 minutes.

Par défaut le lanceur vient programmer pour un temps entre 8 et 20 minutes.



Protection du moteur

Le moteur est protégé contre de possibles blocage de l'hélice.

Quand un corps étrange bloque l'hélice (sac en plastic, algue,...) le moteur s'arrête automatiquement pour éviter les dégâts qui peuvent être occasionnés.

Une fois vous récupère le lanceur procéder a l'éteindre/mettre hors état de marche via l'interrupteur, nettoyer l'hélice et attendre 15/20 secondes après quoi le moteur se déblocuera et sera prêt a fonctionner.

Si l'hélice est bloquée /obstruée par un fil de pêche, il faudra couper le maximum de fil qu'on peut, après procéder a démonter la grille/bouchon de protection, quitter le vis qui bloque/maintien l'hélice, retirer l'hélice, la nettoyer de toute trace de fil, vérifier que la fermeture mécanique de la zone ne contient pas de reste de fil. Une fois nettoyer procéder au montage de l'hélice.

Attention aux vis de la bouchon : ne pas trop serrer pour ne pas casser le pas de filetage de plastic qui les auberges.

Bouchon N 6 (dessin A) recharge des batteries

Il faut prêter une attention spécial a ce tampon, qui doit être quitter a chaque fois que l'on veut recharger les batteries.

Toujours vérifier qu'elle est bien fermer avant de commencer la pêche.

Son importance vient du fait qu'elle est le seul trou/ point qui peut permettre l'entrée de la corrosive eau de mer et cause de graves dégâts.

De retours a la maison après une journée de pêche ce bouchon doit être retiré, ne le remettre qu'une fois on veut aller de nouveau de pêche.

Potentielle entrée d'eau

Par négligence il peut arriver qu'on laisse une partie (6 ou 9) mal fermées pouvant permettre l'entrée d'eau a l'intérieur de l'appareil.

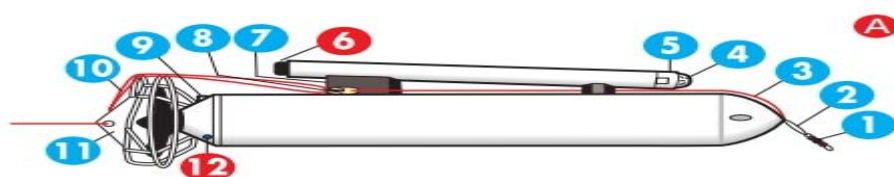
Que faire dans ce cas pour minimiser les dégâts:

Dévisser le clou de drainage n 12.

Dévisser le bouchon n 6.

Incliner le lanceur vers le trou de drainage déjà ouvert, via le trou n 6 introduire un courant d'air froid en utilisant par exemple un aspirateur ou un séchoir pour sécher l'intérieure du lanceur.

Ce procédé doit être suffisant dans le cas d'une petite entrée d'eau (quelques gouttes). Si l'entrée d'eau est considérable, il faut appliquer le procédé cite plus en haut et envoyer le lanceur au service technique. **Les entrées d'eau ne sont pas couvertes par la garantie. Pour un plus de sécurité nous recommandons la lubrification du filetage de la jointe de caoutchouc.**



Gouvernail N 11 figure A

A fin que le lanceur maintien une trajectoire plus au moins rectiligne, il a été doté d un gouvernail un peu doublé/courbée vers la droite.

Le gouvernail vient ajuster d usine, si pour notre manière de pêche nous voulons que le lanceur se déplace a droite nous doublons le gouvernail a droite (a laide d une clé anglaise), de la même façon si nous le doublons a gauche le lanceur suivra une trajectoire avec déviation a gauche.

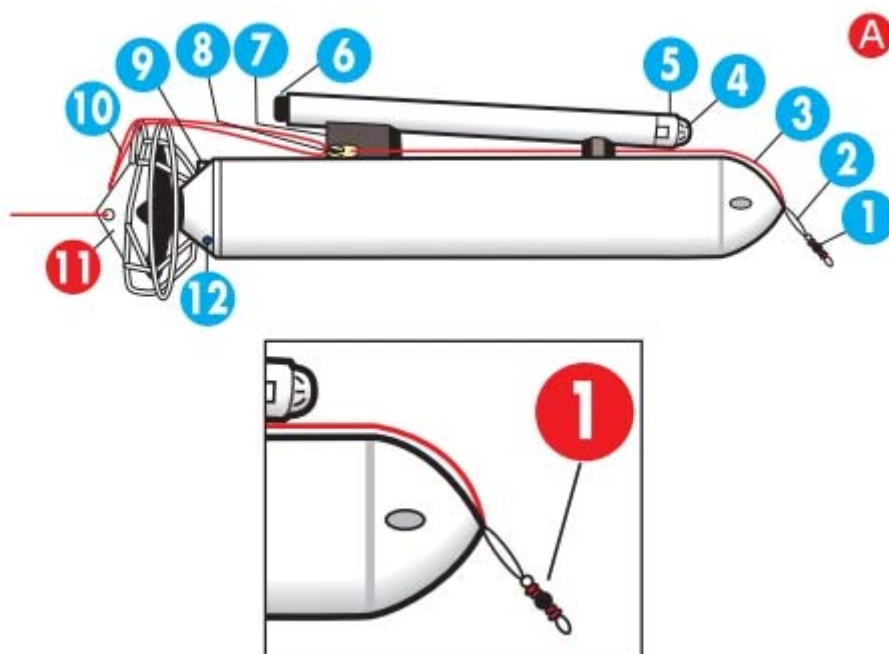
Attention : la marge de manipulation est limitée à 5 mm. Rien qu'avec une manipulation de 2 mm on constate que le lanceur change de trajectoire.

La Bobine

La bobine de retrait du lanceur doit être de tambour ou bobine tournante (type traîne), de préférence avec un guide de fil ayant une capacité d'environ 500 à 600 m de 60, avec un rapport (ratio) de 3,5: 1 ou 4: 1, ce qui signifie que pour chaque tourner de la manivelle le tambour ou bobine en fait 3,5 à 4 .

Le fil de la bobine que nous utiliserons pour recueillir/retirer le lanceur doit être attaché à l'avant de celui-ci (voir figure n ° 1 A). Le fil recommandé a cet effet est de 0,60 ou 0,70 mm.

Il est également conseillé d'utiliser des moulinets de pêche similaires au susmentionné précédemment pour les cannes qui serviront pour la pêche. ceci s'explique par le fait que l'emploi de canne a bobine fixe (type sorti) sera inapproprié pour les fonctions pour les quelles elles ont été conçues et provoquerons une ligne tressées avec les problèmes qui en découlent

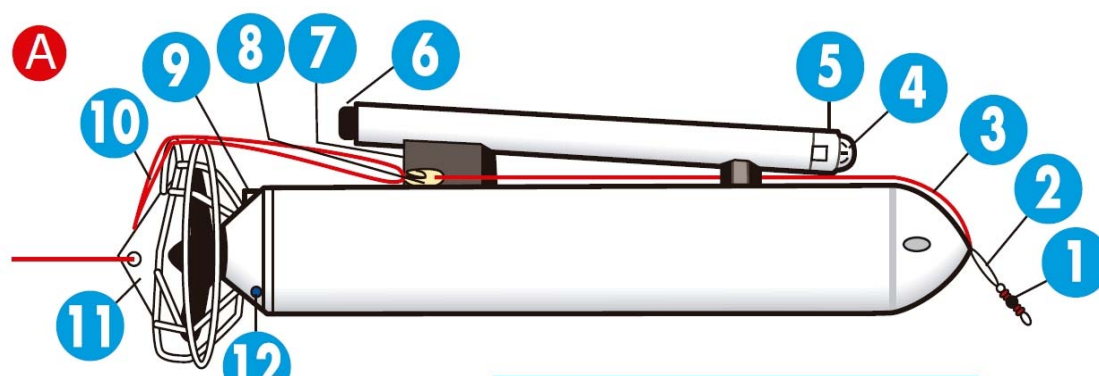


RAPPELEZ-VOUS

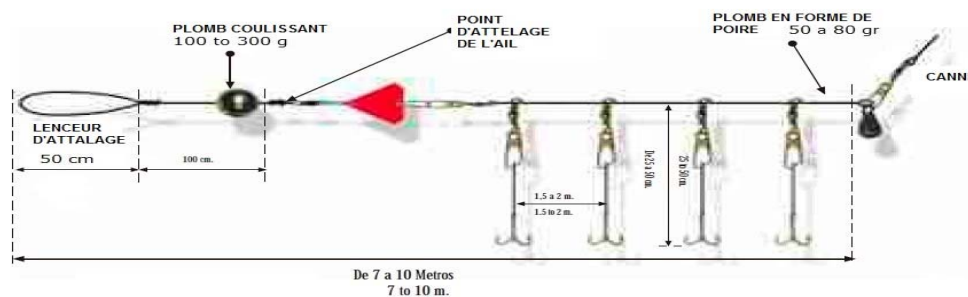
- Gardez toujours les batteries chargées.
- Bien fermer le bouchon de recharge n°6
- Ne pas garder l'hélice en fonctionnement plus de 5 min hors eau
- Vérifiez régulièrement que les joints caoutchouc ne sont pas fissurés, ou cas ou ils le sont remplacer par de neuves ; les joints 6 et 9.
- mettre de la vaseline dans le filetage et la jointe du bouchon n 6.

Figure A

- 1- Crochet la canne de retrait du lanceur
- 2- Fil de sécurité (0.60)
- 3- Fil de lâchement de l'appât (0.60)
- 4- Commutateur/ interrupteur rotatif de mise en marche et d'arrêt
- 5- Lumière de situation
- 6- Borne pole positif (+) pour recharger les batteries
- 7- Borne pole négatif (-) pour recharger les batteries
- 8- Crochet de lâchement de l'appât
- 9- Régulateur de temps de marche
- 10- Attelage pour attacher l'appât au lanceur
- 11- Gouvernail
- 12- Vis de drainage



LINEA BASSA



Lancer le lanceur

Pour lancer/tirer le lanceur il faut placer les cannes selon indiqué dans la figure B. les cannes doivent être séparé avec une distance minimal de 10 a 15 m. au début plus ils sont distancé meilleur, selon on acquiert de l expérience on peut aller réduisant la distance de séparation.

La canne de retrait/ramassage du lanceur doit être placée a gauche face a la mer.

Procéder a l attelage du fil de retrait a l attelage n 1 de la figure A. ensuite réglé le frein de la bobine de façon que la ligne sort en douceur mais sans que pour autant la laisser libre et provoquer un enchevêtrement.

Préparation des cannes a pêche

Voir figure de la ligne d appât recommandé

Une fois la ligne d appât est prête il faut l atteler au lanceur en passant le fil par le trou de la barre en le soutenant au crochet n 8 (figure A), le tout en appliquons une certaine tension au bas pour éviter que le crochet ne s ouvre pas.

Avant de le mettre dans l eau s assurer qu'il n ya pas une embarcation à proximité.

S assurer que le fil de la pointe du lanceur est bien fixé, élever la lanceur au même temps qu un collègue s occupe de maintenir la ligne d appât tendu jusqu' a ce que le lanceur soit mis a l eau.

Quand le lanceur commence à naviguer aller libérer le fil a fur et a mesure qu'il avance et le diriger.

Si nous désirons que le lanceur aille a droite on se déplace alors a gauche et vice versa.

Il faut tenter de maintenir la trajectoire du lanceur en ligne avec la canne d appât.

Attention : les deux fils ; de l appât et de retrait ; ne doivent jamais se croiser, si jamais ceci se passe retirer le lanceur et reprendre une deuxième fois le lancement.

Le lanceur avance/navigue jusqu' a la distance souhaiter.

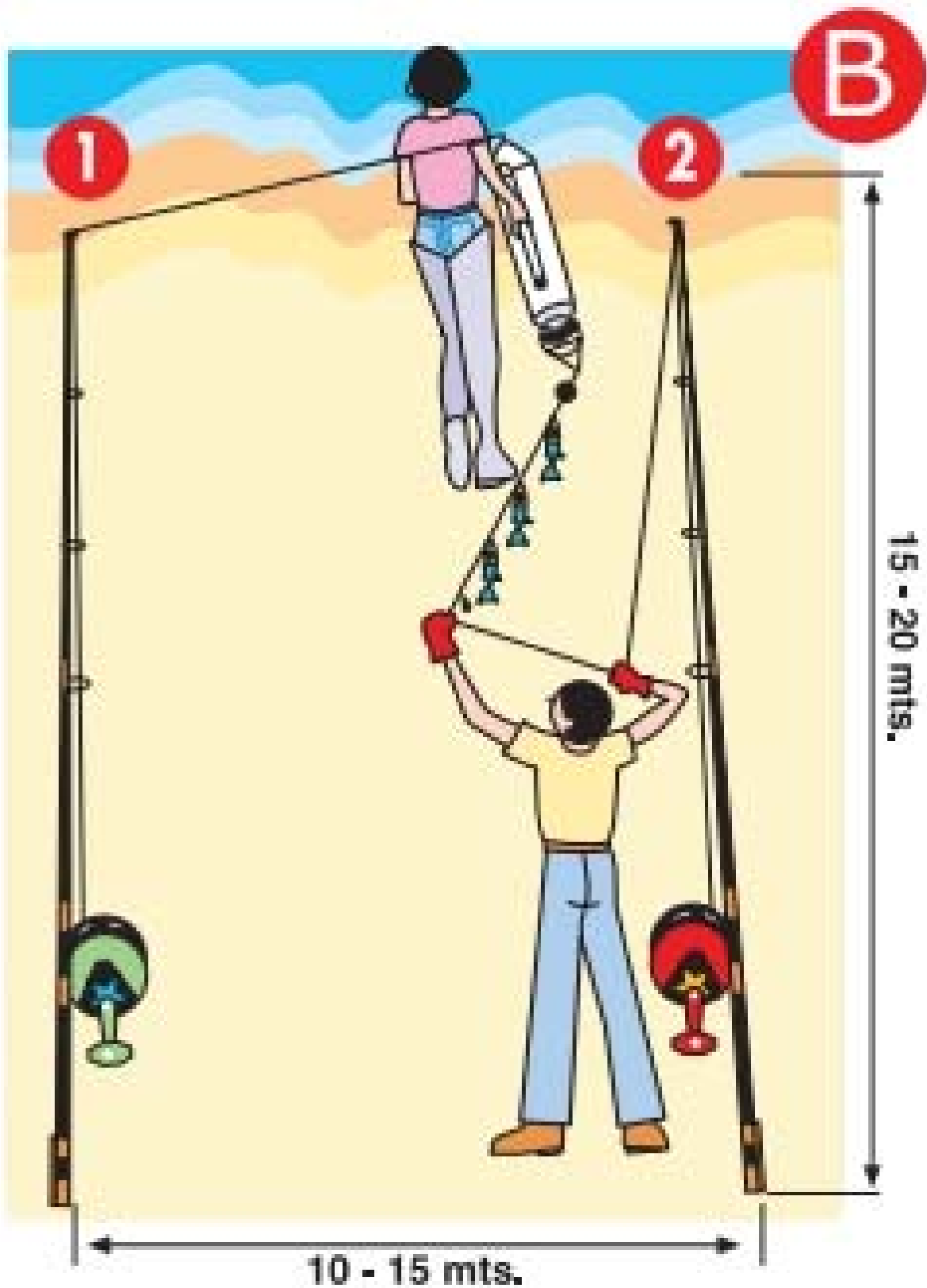
Une fois le lanceur atteint la position souhaiter freiner la bobine d enroulement ce qui provoque un tensement du fil. (il peut s avérer utile tirer/secouer la canne) .

Le lanceur libérera alors l appât et e tournera vers la côte en ce moment on commence a ramasser/retirer le fil et faisant sortir ainsi le lanceur.

Attention : en aucun cas le fil de retrait (1) doit rester toujours tendu pour éviter qu il soit absorber par l hélice. Ceci explique l importance du ratio de la bobine. Il faut maintenir la tension de traction dans la canne de retrait en tirant en permanence du lanceur jusqu' a la cheminer vers nous. Si nous voulons une retrait/sorti plus lente on opte alors a une sorti a moteur en arrêt de cette façon on évite aussi que le fil ne domage accidentellement l hélice.

Le fait que le fil soit attraper par l'hélice n'est pas une chose normale/courante mais les premiers lancers ça peut arriver du fait qu'on n'est pas encore familier avec les bobines.

Au début nous recommandons faire des lancers courts (50/100m) une fois qu'on commence à dominer la manipulation de l'engin on peut augmenter progressivement la distance.



L aile (figure F)

Consiste en un triangle de plastic qui se place entre le plomb et l'appât, il sert a maintenir l'appât a un niveau élevé du fond évitant ainsi les éventuels obstacles pouvant s'y trouver (par ex des roches).

Quand nous retirons la ligne avec l'aile il faut le faire d'une façon continue sans arrêt pour éviter que la ligne ne submerge une deuxième fois.

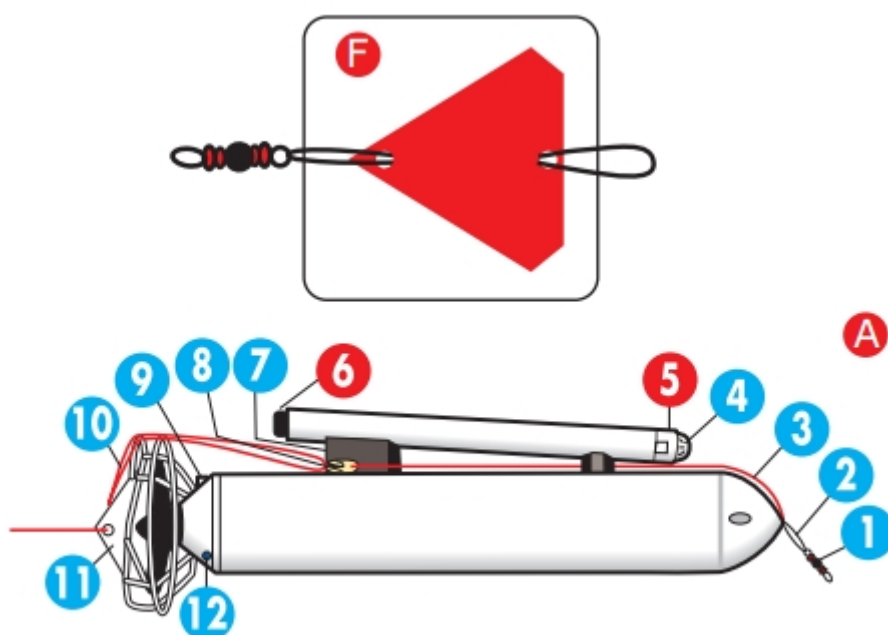
Vérification de l'étanchéité /scellage du lanceur

Pour vérifier l'étanchéité du lanceur, quitter le bouchons n 6 et fixer dans le trou correspondant un globe gonflé a l'aide d'un fil ou bande isolante. La pression de l'air qui se transmet dans tout l'appareil déjà submerger (baignoire par ex) nous permettra de vérifier si des bulles s'échappent de quiconque lieu du lanceur indiquant de possibles fuites. Si il n'y a pas de sortie de bulles et le globe ne se dégonfle pas cela veut dire que l'appareil est en parfaite conditions.

Détecteur d humidité

Le lanceur vient équipé d'un détecteur d'humidités, quand le détecteur détecte la présence d'un niveau d'humidités supérieur a la valeur programmé par default, une petite lumière rouge qui se trouve dans la partie 5 de la figure 5 s'allume.

Si le cas arrive il faut agir selon indiqué au paragraphe « potentielle entrée d'eau ».



ACCESSOIRES EN OPTION

1) plus puissant 2.5 Amp Chargeur de batterie

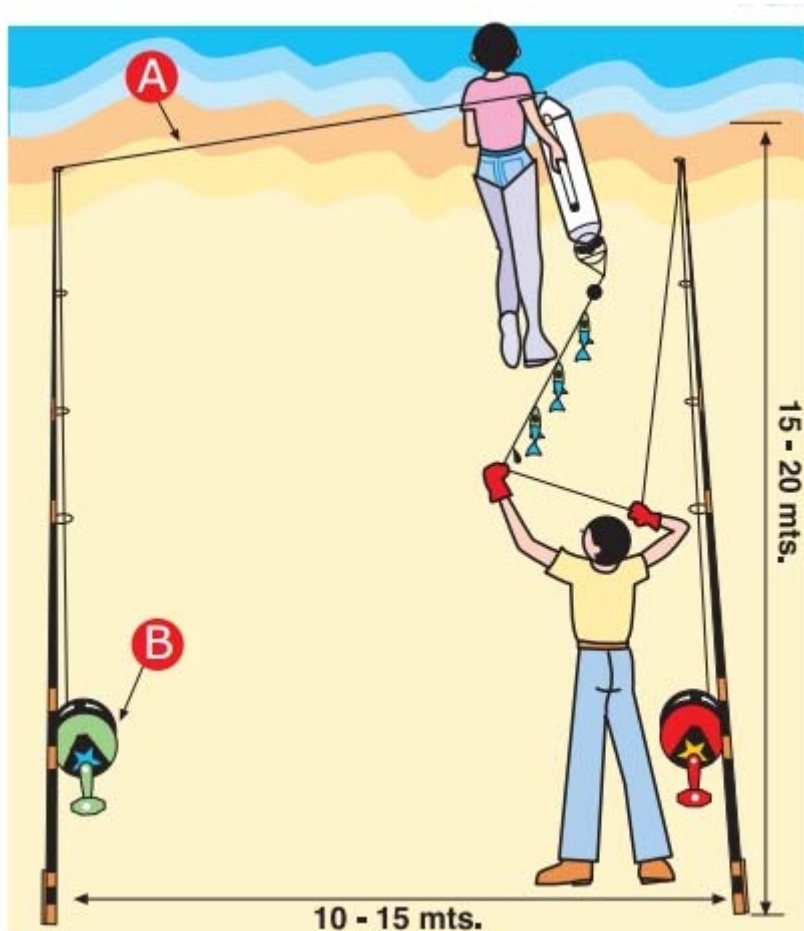
2) Chargeur de batterie 12 V réglable cigarette briquet dans la voiture.

3) Outil pour le lanceur de lancer une "personne seule pour le lancement."

4) soutien spécial pour cannes à pêche, Pitcher très puissant, tout en acier inoxydable et de 83 cm.

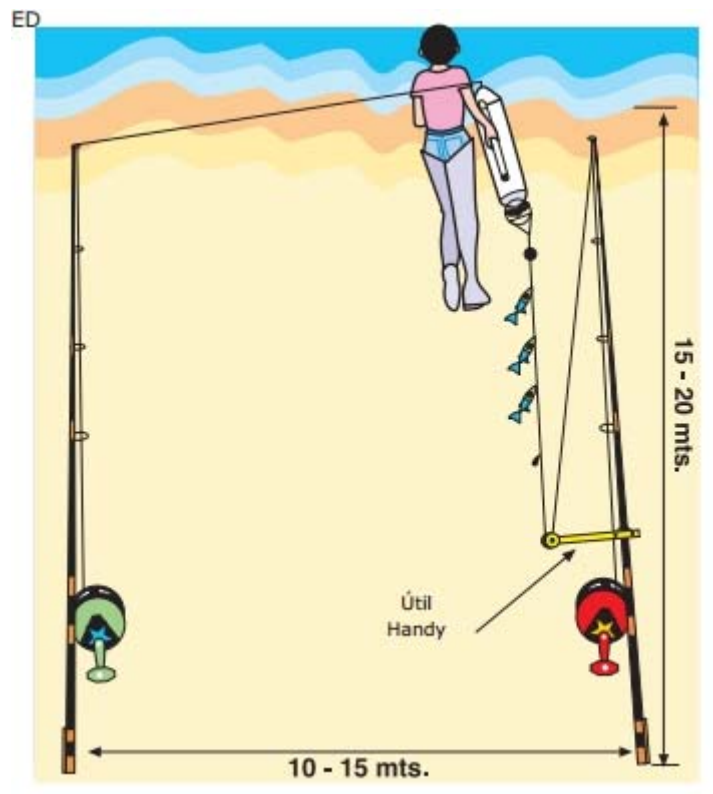
5) Pichet de Pise.

6) Autocollants de rechange



- A) Le fil de retrait de lanceur ne doit pas sortir tendu mais sans pour autant laisser la bobine libre. Quand nous lâchons l'appât et reprenons le lanceur, le fil doit toujours tirer du lanceur d'une façon tendu, toujours tirer de lanceur.
- B) Bobine de retrait du lanceur type pêche à la traine.
 - relation 3.5/1 – 4/1
 - diamètre fil : 0.6 mm
 - capacité : 500 – 600 m.

Tirer le lanceur « une seul personne »



- 1- Placer le gadget a un peu près de 20 cm plus haut que la bobine.
- 2- Passer le fil par le l util (position 1) selon figure E page 16.
- 3- Ajuster la position de fil à l aide de la vis pour maintenir la pression du fil de l appât.
- 4- Déposer le lanceur a l eau, le laisser naviguer. Retourner a la canne.
- 5- Retirer le fil de l util y guider la lanceur jusqu'a la distance souhaiter.
- 6- Pour ramasser/retirer le lanceur : mettre le fil dans la position 2 da la figure E, retourner a la canne de retrait du lanceur, fermer la bobine et tirer/ramasser le fil de retour.

Garantie

- Garantie de six mois contre tout défaut de fonctionnement ayant son origine dans la fabrication ou les matériaux employés.
- La garantie consiste en la réparation ou remplacement des pièces ayant résulté d'une défaillance à cause du montage ou du matériel utilisé. (La décision de remplacement/réparation relève de la compétence du service technique).
- La garantie ne couvre pas les dégâts occasionnés par une mauvaise manipulation de l'appareil.
- La garantie n'a d'effet que si elle est dûment complétée et cachetée par l'établissement vendeur.
- La garantie ne couvre pas les dégâts pouvant être produits par le processus de transport.
- La garantie ne couvre pas les éventuelles entrées d'eau dans l'appareil.